JUNGLE WARS

ゲームボーイ
専用カートリッジ

ジャングルウォーズ

取扱説明書



R48G5937（DMG-JWJ）

PONY CANYON

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

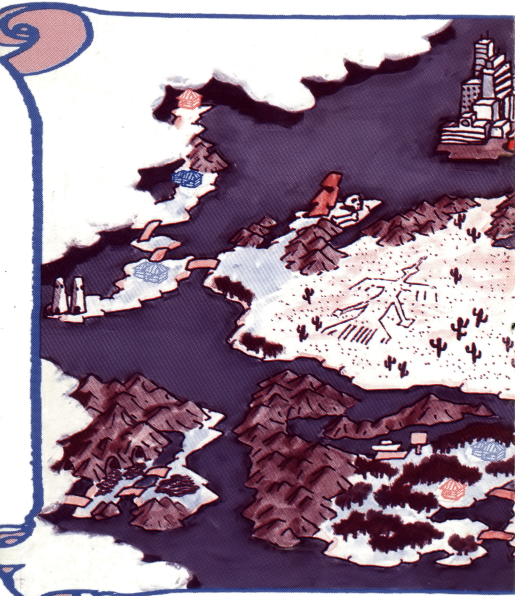
---

1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
   また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。
6) 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分〜15分の小休止をしてください。

ストーリー

危険と謎に満ちたジャングル。しかし、そこは動物たちにとっては平和な世界だった。ジャングルのなかの小さな村では、少数の人間と動物たちがお互いに助け合って暮らしていた。そこに住む少年、ジャングルボーイ。偉大なる父ジャングルパパとともに、ハンターや密猟者たちと戦い、ジャングルの平和を守っていたのだ。
ところが、謎の密猟組織「ゴート団」の出現によりその平和が乱されてきた。ヤツらは動物たちをあやつり、ジャングルを思いのままにしようと企んでいるようだ。平和だったジャングルは人間や動物が争いあう、おそろしい場所に変わろうとしていた。ついに「ゴート団」の魔の手はボーイにも迫ってきた。パパもヤツらのワナにはまり、連れ去られてしまった。ひとり残されたボーイは、パパを助けだすため旅立つ決心をするのだ。
捕われたパパをボーイは助けだせるのか？　謎の組織「ゴート団」の正体は？　ヤツらの野望を打ち砕き、ジャングルの平和を取り戻す日は来るのだろうか？

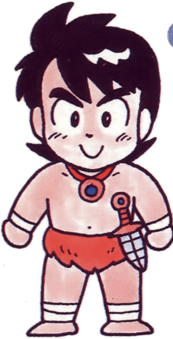
これがジャングルボーイ



冒険の舞台だ！



登場人物を紹介するぞっ

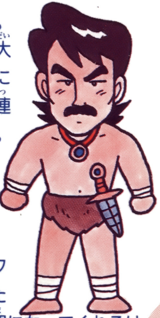


ジャングルボーイ

このゲームの主人公。初めはあんまり強くないけど、冒険を続けていくうちに、だんだん強くなっていくのだ。

ジャングルパパ

ボーイのお父さん。ジャングルでは偉大な英雄だが、ワナにはまりゴート団に連れ去られてしまう。





サスケ

ゴート団にガールフレンドをさらわれたサルのサスケ。仲間になってくれるけど、気ままに動き回るキャラクターだ。

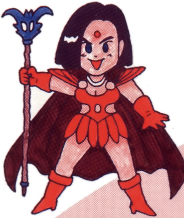
占いおババ

ゴート団のことやそれ以外のこともいろいろ教えてくれる占い師のおばあさん。旅に出る前は、おババに話を聞いておこう。



ミオ

占いおババの孫娘で魔法も使える女の子。仲間になってくれるだろう。この子もお父さんをさがしている。



ゴート団

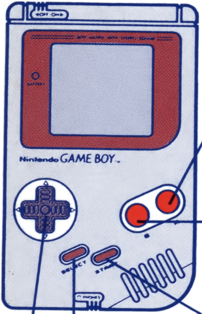
正体不明の謎の密猟組織。卑怯なことに動物たちをあやつり手先に使う。ヤツらの狙いはいったい…。



アピーニゴート

ゴート団のボスの娘らしい。手下を引き連れて、ジャングルパパとボーイに襲いかかる。

ゲームをはじめるまえに



Aボタン

コマンドを表示したり、選んだコマンドを決定するボタン。

Bボタン

選んだコマンドを取り消したいときのキャンセルボタン。開いたウインドを閉じてマップ画面に戻ったりするときに使う。

SELECTボタン

このゲームでは使いません。

STARTボタン

タイトル画面からゲームをスタートさせるボタン。旅の記録をする画面を呼び出すときにも使う。

十字ボタン

マップ上で自分のキャラクターを前後左右に動かしたり、コマンドやお店の品物などを選ぶときに使う。

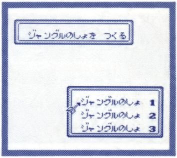
■ゲームのはじめかた■

ジャングルの書は冒険の記録をするもの。まずはじめにジャングルの書を作らなければ、ゲームはスタートできない。ジャングルの書は1から3まで、最高3つまで作れる。つまり、同時に3人、または3つのパターンの冒険ができるのだ。



★ジャングルのしょをつくる

タイトル画面が出ているときにSTARTボタンを押すと、ジャングルの書を設定する画面が出てくる。Aボタンを押して、1から3のジャングルの書のどれかを選ぼう。



★なまえをいれてください

選んだジャングルの書に名前をつけよう。十字ボタンで▼を動かし文字を選びAボタンで一文字づつ名前を入力していこう。



★そくどをかえる(もじひょうじそくど)

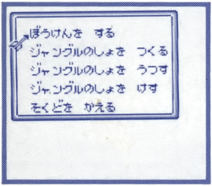
会話やメッセージのあらわれるスピードを決めよう。早さは3通り。自分のゲームの進め方にあった速度にしておこう。

★ジャングルのしょをうつす

3つのジャングルの書のどれかを作らずに残しているときは、今あるジャングルの書と同じものをほかの書に書き写せる。つまり、進行中の冒険をほかの書に書き写しておけば、そこからやり直しが何度もできるのだ。うまく利用していこう。

★ジャングルのしょをけす

新しい冒険を始めたいけどジャングルの書がもういっぱい…



というときは、今作ってあるジャングルの書のどれかを消して、新しい冒険をスタートさせよう。でも、一度消してしまったジャングルの書を元にもどすことはできないので、このコマンドを使うときは気をつけて。

★ジャングルのしょをきろくする

冒険をひとまず途中で終りたいときは、ジャングルの書に記録しよう。マップ上なら、どこでもいいからSTARTボタンを押そう。「きろくしますか」の画面で「いいよ」を選んでAボタンを押せば、それまでの冒険がジャングルの書に記録できるぞ。

★ぼうけんをする

ジャングルの書に記録してある冒険を続けるときのコマンド。

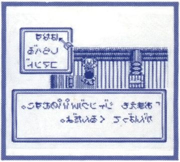
さあ、冒険をはじめよう!!

ふつうのコマンド

冒険を進めていくには、いろんなコマンドを使いこなさなければならないんだ。ボーイがいるマップ画面で立ち止まってAボタンを押すとコマンド表示窓(ウインドウ)がでてくるぞ。ここで十字ボタンを上下させ、キミのやりたいことを選ぼう。

はなす

だれかに話を聞きたいときは、その人の方をむき、ぴったりくっついてAボタンを押そう。話しかけてくれるぞ。ただし、このコマンドは動物や人のいる村やダンジョンでのみ。



しらべる

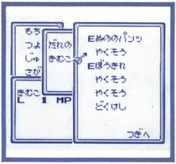
足元や、目の前のものを調べるコマンドだ。宝箱を開けたり立て札を読むのは、このコマンドを使う。

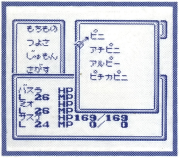


コマンド

じぶんの「もちもの」を見たり、「つよさ」を見たり、使える「じゅもん」を見たり、木ノ実を「さがす」ときに使うコマンド。

もちもの 自分の持っているものを使ったり（つかう)、身につけたり(そうび)、誰かに渡したり(わたす)、捨てたり（すてる）するときのコマンド。

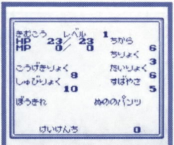


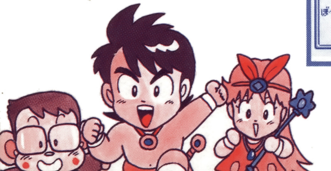


じゅもん 身につけた呪文を見ることができる。十字ボタンで↗を動かし、使いたい呪文を選ぼう。

さがす サルのサスケだけに使えるコマンドだ。このコマンドで、草むらにある木ノ実をさがしに出かけてもらおう。

つよさ 自分や仲間のステータス(状態)がどうなっているかチェックするコマンド。





つよさ一覧

●レベル　敵をこらしめ、経験を積んでいくと上がっていく。レベルが上がると最大HP、最大MPが増えていくんだ。

●HP（ヒットポイント）　現在のHP／最大のHP
生命値。敵からダメージを受けたりすると減っていき、ゼロになると力つきて、気絶してしまう。

●MP（マジックパワー）　現在のMP／最大のMP
呪文を唱える力だ。当然、呪文を使うと減っていく。

●ちから　この数字が大きいほど、敵に与えるダメージは大きいぞ。

●ちりょく　この数字がアップすると、呪文を使ったり、敵を攻撃するときのやり方がうまくなるんだ。

●たいりょく　レベルが上がっていくと「たいりょく」も上がっていく。「しゅびりょく」も上がるぞ。

●すばやさ　この数字が上がると、敵より早く攻撃したり、敵の攻撃から逃げやすくなる。

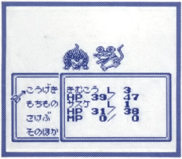
●こうげきりょく　この数字が大きいほど、攻撃する力があるということ。「もちもの」を装備することによってもアップしていく。

●しゅびりょく　この数字が大きいほど、守る力が強いということ。「もちもの」を装備することによってもアップする。

●けいけんち　敵を倒すと手に入る。この数字が上がるとレベルも上がるぞ。

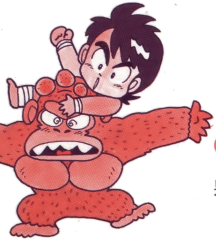
戦闘のときのコマンド

冒険の途中で、ゴート団やヤツらにあやつられている動物たちが襲ってくる。動物をいじめるのはよくないことだけど、ジャングルの平和のため、こらしめてやらなきゃならない。フィールドを歩いていて敵に出会うと戦闘画面に切り替わるから、戦闘のコマンドを使って敵を倒そう。コマンドを選び、Aボタンで決定、Bボタンでキャンセル。呪文を使ったり、武器を装備して戦おう。



こうげき 持っている武器で相手を攻撃する。複数の敵があらわれたときには↗で攻撃する相手を選ぼう。

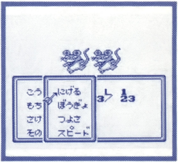
もちもの 戦闘中、自分の「もちもの」の中から、装備しているもの以外で使いたい武器や、薬草など回復のアイテムを使うときのコマンド。



さけぶ さけびごえをあげて敵をビビらせる。効果のある相手とない相手がいるぞ。

そのほか 次の4つのコマンドがあるよ。

■にげる HPが少なくなってきたり、目的地に一刻も早く着きたいときなど、戦闘は避けたい。そんなときはこのコマンドでスタコラサッサと逃げだそう！ ただし、いつも逃げられるとは限らないぞ。



■ぼうぎょ 戦わないで、敵の攻撃から身を守るコマンド。ダメージはふつうより少なくてすむ。

■つよさ 戦闘中にボーイや仲間の状態を見る。ふつうのときの「つよさ」コマンドと同じ。

■スピード ふつうのときの「もじひょうじそくど」のコマンドと同じ。

●おまかせ サスケの戦闘コマンド。サルなので言うことをあまり聞かない。戦闘も「おまかせ」するしかない。

●きのみ 「おまかせ」コマンドで、サスケは勝手に木ノ実を敵に投げて攻撃をする。でも回復に使う木ノ実だけはボーイがコントロールできるぞ。

●じゅもん 呪文を選んで唱えるコマンド。攻撃や守備、回復などタイミングよく使おう。

お店を利用しよう

冒険の途中で立ち寄る村の中には、いろんなお店がある。お金をムダなく使って、冒険に必要な道具をそろえたり、体を休めたりしよう。

◆物を売る店、買う店

戦いに必要な武器や防具を買ったりいらなくなった「もちもの」を売ったりする店。村に一軒はある。カバのおみせ、もぐらのどうぐやなどいろんな動物がお店を開いているぞ。

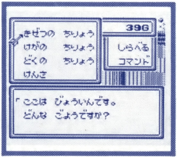


◆やどや

旅の疲れをいやすところだ。一晩泊まれば、つぎの朝には全員のHPが最大値まで回復する。戦いで傷ついたらムリせずにここで休んでいこう。

◆びょういん

「きぜつ」「けが」「どく」の治療を行う。「けんさ」のコマンドでは、あといくつでレベルが上がるか教えてくれるよ。



◆あずかりしょ

「もちもの」は14個までしか持てない。それ以上になって売ったり、捨てたりできないときにはここに預けよう。

アイテムリスト

お店ではいろんなものが買える。宝箱を開けて手に入るものもある。だれかから、もらったりするものもある。手に入れたアイテムを冒険を進めていくのにうまく役立てよう。ここでは、大切なアイテムをいくつか紹介しよう。



棒きれ

ボーイのみが使える武器。このあとどんどん強い武器が手にはいるぞ。



木のステッキ

ステッキ類は、ミオだけが使える武器だ。木のステッキは最初のもの。



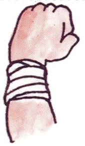
布のパンツ

パンツ類は、ボーイだけが着れる防具だ。いろんな種類が出て来るぞ。



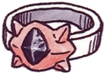
布の服

服類は、ある例外を除いて、ミオだけの防具。ドレスなんかもあるぞ。



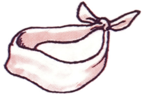
布の腕巻

腕巻類は、ボーイもミオも使える便利な防具だ。ほかの種類もあるぞ。



力の指輪

指輪も2人で使える防具。特に力の指輪は、秘密の効果もあるぞ。



バンダナ

バンダナや帽子類も、ボーイとミオの身体を守る防具なのだ。



皮のサンダル

サンダルなど、履物類は、ボーイとミオのすばやさを上げるのだ。



薬草

傷ついた身体をいやす冒険必携アイテム。失ったHPを回復してくれる。



毒消し

毒を受けた身体をきれいにしてくれる。これも必ず持っていこう。



たいまつ

自分より弱い動物たちが、出現しなくなる。動物は火が嫌いなのだ。



つるりんオイル

オイルのせいで、敵の攻撃が当たりにくくなる。つるりんとすべるのだ。



テンの笛

ボーイたちを村などへ運んでくれる、ワシのテンを呼ぶための笛。



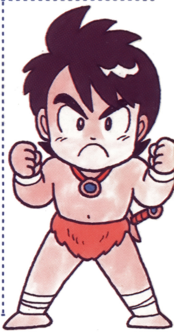
スコップ

地下のダンジョンで、崩れている土を掘って進むための道具。



ブーメラン

敵1グループ全体にダメージを与えられる武器。何度でも使えるぞ。





トラのツメ

敵に会心の一撃を与える攻撃用アイテム。ただし一度使うとなくなる。



花火

敵をおどろかせて戦意をなくさせる、攻撃用アイテムなのだ。



パチンコ

敵全体にダメージを与えることの出来る、攻撃用アイテムだ。



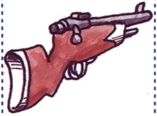
スーパー磁石

守備用のアイテム。「ゴート団」に銃で攻撃されても当たりにくくなるぞ。



投げ網

敵を捕まえて動けなくしてしまう、攻撃用のアイテムなのだ。



麻酔銃

敵を眠らせて、動けなくしてしまう、強力な攻撃用アイテムだ。

冒険のヒント

作者キム皇が明かす、これがこのゲームのコツだっ!

①こまめにセーブしよう。
「ジャングルウォーズ」は、スタートボタンを押せば、どこでもセーブできるぞ。

②みんなの話をよく聞こう。
RPGの基本は、登場人物の話をよく聞くこと。メモをとっとけば謎なんて簡単だぞ。お店の人の中には裏からも話せる人がいる。話しかけてみよう。

③木ノ実はサスケが「さがす」のだ。
木ノ実を捜すのは、サスケの仕事。「しらべる」ではなく、「コマンド」の「さがす」で捜すのだ。

④入れない穴は、話しかけてみよう。
村にある、入れない穴は、モグラ君たちのお家だ。穴に向かって、話しかけてみよう。

⑤看板を調べてみよう。
看板は、調べると読むことが出来る。いろんな事が書いてあるぞ。調べてみてくれ。

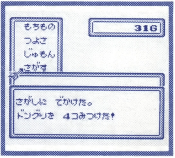
木の実をさがそう

木ノ実は特殊なアイテムだ。使い方や効果の特徴を覚えて、うまく利用していこう。

◎木ノ実はさがすのだ

木ノ実を手に入れられる場所は草むら。マップ上で通ることのできる草むらに行き「さがす」のコマンドを選ぼう。サスケが木ノ実をさがしに出かけてくれるぞ。ただし「しらべる」のコマンドでは木ノ実はさがせないので、間違えないように。

◎同じ草むらにいくつもあるぞ



木ノ実は同じ草むらで1回しかさがせないわけではない。続けて同じ所ではダメだけど、草むらを1度離れれば、またさがせることも。ただし、持てる数は1種類につき9個まで。

◎サスケしか使えないアイテム

ボーイはこのアイテムを使えない。木ノ実を利用できるのはサルのサスケだけだ。

◎使えるのは戦闘中のみ

サスケが木ノ実を使うのは戦闘中に限られている。「おまかせ」コマンドでサスケは敵に木ノ実を投げつける。だから攻撃する場合、木ノ実はサスケが勝手に使ってしまう。ただし、回復に使う場合はサスケにお願いすることができるけどね。

名前	効果(攻撃のとき)	効果(回復のとき)
ドングリ	敵全体に5Pずつのダメージ	使えない
くりのみ	敵全体に8Pずつのダメージ	15Pの回復
くりイガ	敵一人に20Pのダメージ	使えない
クルミ	敵全体に10Pずつのダメージ	20Pの回復
バナナ	使えない	30Pの回復
バナナのかわ	敵1Gの攻撃が1回休み	使えない
マタタビ	猫科の敵1Gの攻撃が1回休み	使えない
マンゴー	敵1Gに20Pのダメージ	40Pの回復
とんがらし	敵一人に15Pのダメージと攻撃1回休み	マヒの回復
パパイア	敵1Gに30Pのダメージ	毒の回復
パイナップル	敵1Gに40Pのダメージ	60Pの回復
スイカ	敵一人に50Pのダメージ	100Pの回復
ヤシのみ	敵全体に80Pのダメージ	150Pの回復
いのちのみ	使えない	気絶回復

呪文を使いこなそう

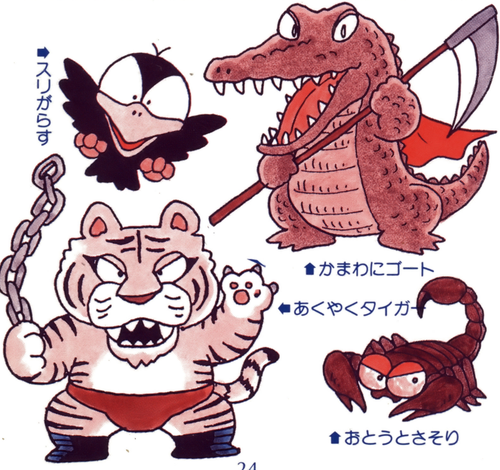
呪文はミオだけが使えるものだ。いろんな種類の呪文があり、消費するMPも呪文によって違う。レベルが上がって呪文を覚えると、占いおババがその呪文の効果を教えてくれる。そのときに、呪文のキキメを忘れないようにメモしておこう。呪文を使いこなして、戦闘に効果的に役立てよう。

名前	種類	効果範囲	消費MP
ニナ	炎系攻撃	敵一人	2
ピニ	HP回復	味方一人	5
マチャニ	守力DW	敵1G	3
パスカニ	毒回復	味方一人	2
フリオ	氷系攻撃	敵1G	4
アマチャニ	守力UP	味方全体	4
ルパ	炎系攻撃	敵1G	4
プニニ	催眠攻撃	敵1G	3
アルピー	迷宮脱出	味方全体	6

名前	種類	効果範囲	消費MP
ピチカピニ	HP回復	味方一人	10
ニニャ	炎系攻撃	敵一人	5
サマニ	呪文封じ	敵1G	3
ルパニ	炎系攻撃	敵1G	10
ラチャパ	MP奪取	敵一人	0
クムム	雷系攻撃	敵1G	15
マカチャク	攻力UP	味方一人	12
アナク	呪文返し	味方一人	10
パチャピニ	HP回復	味方一人	12
チリフリオ	氷系攻撃	敵1G	15
カマルパニ	炎系攻撃	敵全体	20
アリアピニ	HP回復	味方全体	50
クムクム	雷系攻撃	敵全体	30
カパカパラ	混乱	敵1G	10

こんなモンスターがでてくるぞ！

冒険の途中で、ジャングルの動物たちが次々と襲いかかってくる。でもゴート団にあやつられているだけで、もともとは気のいいヤツらばかり。だから、敵といってもどこか憎めない。ボーイも動物たちをやっつけるのではなく、こらしめるんだ。動物たちも素直に謝ってジャングルに帰っていくぞ。





➡ぼうそういのしし



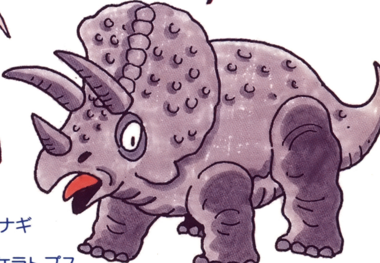
⬆まじないし



➡つばさりゅう



⬆しびれウナギ



➡トリケラトプス

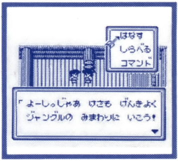

パルカ・ゴート
はいいろバットン
いだてんチーター
みつりよう
しゃ
せんせいカバ
アラーニ・ゴート

冒険の進め方

☆冒険のスタート

ゲームボーイ本体にカセットを差込み、電源をONしよう。「JUNGLE WARS」のタイトル画面が出てくる。ここでSTARTボタンを押せば、ジャングルの書を作る画面になるんだ。「ゲームのはじめかた」のところで説明したように、まずジャングルの書を作り、名前を入力しよう。それがすんだら、さあ冒険の始まりだ。

☆ジャングルの見回りに出かけよう



キミ(ボーイ)は自分の名前の付いた村で朝を迎える。朝のジャングル見回りは、毎日の日課だ。ジャングルパパはとなりの部屋で見回りに出かけるのを待っているぞ。準備ができたら、さっそく出かけよう。

☆戦闘だっ

ひとたび村から出るとそこはジャングル。いろんな敵…ゴート団やヤツらにあやつられた動物たち…が襲いかかってくるんだ。敵に出会うと戦闘画面に切り替わる。戦闘コマンドで武器や防具を使って、敵を降参させよう。

☆人に話を聞こう

村のなかでは人や動物たちに話を聞こう。とにかくマメに歩き回って話を聞くことが大切。お店では何を売っているかきちんとチェックしておこう。

☆宿屋で休もう

戦って、体力を使いHPが少なくなってきたときは、宿屋でゆっくり休もう。ムリしても損するだけ、旅の先は長いぞ。

☆ステータスを見よう

常に自分や仲間の状態を知っておこう。HPがあとどれくらいあるのか、持ち物は何があるのか、お金はどのくらい持っているかなどなど、これからどう冒険を進めていくか鍵を握るデータだからね。

☆必ず記録しよう

戦闘の状態でなければ、どこでもジャングルの書は記録できる。冒険をひとまず途中で終わりたいときは、必ず記録しよう。そうしないと、またそこから冒険がスタートできなくなるからね。記録したら、電源はいつOFFしてもOKだ。



JUNGLE WARS

ジャングルウォーズ